

RIADOK 23 _____
 STLPEC 1 _____
 ŠÍRKA TEXTU V BODOCH 480 _____
 ZAPISOVACI REŽIM INS _____
 EXTEN MÓD EXT _____
 CAPSLOCK CPS _____
 GRAPH G _____
 VOLNÁ PAMET 2951 _____

DESKTOP PUBLISHING

EDITOR
 =====
 EXT H zapne diakritiku
 EXT Y prehodenie YZ
 EXT SS+A autorepeat kláves
 EXT SS+M dĺžka stlačenia pre diakritiku

EDIT INS OVR
 SS Q delete
 SS W zarovnanie (vľavo,oba okraje,vpravo,stred)

EXT 1-4 font 1-4

EXT SS+F find Name:
 EXT F find ďalší výskyt

EXT SS+R/T začiatok/koniec riadku
 SS+ENTER začiatok predchádzajúceho slova
 SS+SPACE začiatok nasledujúceho slova
 TRUE VIDEO o stránku vpred
 INV. VIDEO o stránku vzad
 EXT B začiatok textu
 EXT E koniec textu

VLOŽENIE OBRÁZKU DO TEXTU
 =====
 EXT Q vloženie obrázku do textu
 kurzory nasledujúci obrázok
 DELETE zmazanie obrázku zo zásobníka
 SPACE návrat do textu
 ENTER vloženie obrázku
 EXT G odstránenie opakuj. obrázkov zasobníku

SS+E poloha obrázku na riadku
 EXT V zmazanie obrázku na riadku
 EXT X zoom náhľad textu

OBRAZKOVÉ OPERACE
 =====
 EXT W LOAD obrázku a opak. výber časti
 ENTER vloženie do pameti
 SPACE návrat do editoru
 5/8 vľavo/vpravo - posun okienka o 8 bodov
 7/6 hore/dole - posun okienka o 1 bod
 kurzory zmena šírky (8)/výšky(12) bodov
 1/2 vľavo/vpravo rotácia obrázku o 1 bod
 EXT SS+S SAVE stavu obrazovky

KONVERZIA TEXTU
 =====
 EXT R šírka textu (64-768)
 EXT SS+C preformátovanie odstavca
 EXT J odstráni prebytočné medzery
 EXT K zarovnanie odstavca

TLAČ TEXTU
 =====
 EXT P tlač bloku textu X-krát
 EXT I nastavenie tlačiarne
 EXT SS+Z počet riadkov na stranu

BLOKOVÉ OPERACE
 =====
 EXT D zmazanie riadku
 EXT O označenie bloku textu
 EXT M presun bloku
 EXT C kopírovanie bloku za kurzor
 EXT SS+D zmazanie bloku
 EXT X zmazanie textu

KAZETOVÉ OPERACE
 =====
 EXT S SAVE text, obrázok, font
 EXT A SAVE bloku textu
 EXT L LOAD text, obrázok, font
 EXT T MERGE prihratie
 EXT U prehraje zvolený font novým
 EXT SS+K disk menu

MHB 8255A A=31 B=63 C=95 CWR=127 **UR-4**

OUT 127 --->

7	6	5	4	3	2	1	0
1	mod 0-2	A	C4-7	mod	B	C0-3	

1=vstup
 0=výstup

Mod 00: A,B,C = in/out
 Mod 10: A,B in/out C=
 Mod 01: A=obojsmerne C=

7	6	5	4	3	2	1	0
str A	ack A			intr A	ack B	str B	intr B
		ack A	str A	intr A	str B	ack B	intr B

Bitové operácie na porte C (95)

OUT 127 --->

7	6	5	4	3	2	1	0
0							číslo nastav bitu 1/0

ZVUKOVY OBVOD AY-3-8912: OUT/IN 65533,register \$FFFF OUT 49149,data \$BFFF

Reg#	Kanál	Interval	Funkcia																
0	A	0-255	Jemné ladenie frekvencie																
1	A	0-15	Hrubé ladenie frekvencie																
2	B	0-255	Jemné ladenie frekvencie																
3	B	0-15	Hrubé ladenie frekvencie																
4	C	0-255	Jemné ladenie frekvencie																
5	C	0-15	Hrubé ladenie frekvencie																
6	šum	0-31	Šumové frekvencie																
7			<table border="1"><tr><th>W</th><th>W</th><th>C</th><th>B</th><th>A</th><th>C</th><th>B</th><th>A</th></tr><tr><td>write 14,15</td><td></td><td>šum</td><td></td><td>kanál</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	W	W	C	B	A	C	B	A	write 14,15		šum		kanál			
W	W	C	B	A	C	B	A												
write 14,15		šum		kanál															
8	A	0-15	\																
9	B	0-15	Hlasitosť, 4.bit = hlasitosťné obálky																
10	C	0-15	/																
11		0-255	Perioda obálky (lo)																
12		0-255	Perioda obálky (hi)																
13	Obálka		<table border="1"><tr><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>HOLD</td><td>ALTERNATE</td><td>ATTACK</td><td>CONT4</td></tr></table>	X	X	X	X	HOLD	ALTERNATE	ATTACK	CONT4								
X	X	X	X	HOLD	ALTERNATE	ATTACK	CONT4												
14,15			Maska RS232, MIDI, KEYPAD																

AY 3-8912

ESC (t 3 0 d1 d2 d3 ESC t d1
PC437 standart US:
 27,40,116,3,0,1,1,0,27,116,49
PC850 multilingual:
 27,40,116,3,0,1,3,0,27,116,49
PC852 Latin 2:
 27,40,116,3,0,1,10,16,27,116,49
MJK Kamenických:
 27,40,116,3,0,1,28,0,27,116,49
ISO8859-2 Latin2/Unix:
 27,40,116,3,0,1,127,2,27,116,49

Colors: ESC r d1 27,114,2=cyan
Široké: ESC W d1 27,87,0=on 1=off
Vysoké: ESC w d1 27,119,0=on 1=off
Kondenzované: 15=on 18=off
Elite písmo: ESC M 27,77
Štandardné: ESC P 27,80
Podčiarknuté: ESC - d1 27,45,0=on 1=off
Riadkovanie: ESC 0-2 27,48-50
Dvojité tlač: ESC E-F 27,69=on 70=off
Index: ESC S d1 27,83,0=horný 1=dolný
Index off: ESC T 27,84
Fázový posun: ESC G-H 27,71=on 72=off
Master select: ESC ! d1 27,33,0=10cpi
 1=12cpi 2=proporčná tlač 4=kondenzované písmo 8=rozšírené písmo 16=dvojité tlač 32=dvojité šírka

Nová strana FF 12
Nový riadok LF 10

PRINTERS

SEEK MEMORY MONITOR 05:

QA riadok späť, ďalší riadok s opakovaním
WS stránka späť, ďalšia stránka
Ed De riadok späť, ďalší riadok
T TASPRINT
P PRINT PEEK
U DISASSEMBLER "u" IDISASSEMBLER "i" aj k nízsim adresam
t adr TASPRINT vypisí 768 znakov od adresy
p adr PRINT PEEK vypisí 27 miest adresu hex,dec, hodnota dec,hex, ascii
u adr DISASSEMBLER iba smerom k vyšsim adresam Q,W,A nefungujú!
i adr vypíše 27 miest adresu,instrukcia,hodnota, listovanie v oboch smeroch!

m zmazanie obrazovky
m n mody vypisu 0=hex 1=dec 2=HEX 3=DEC
m b a nastavenie BORDER a ATTRIBUT
o port n OUT port,n
P adr n POKE adr,n vypíše PRINT PEEK 26 miest
U adr n USR n 0 zakáže prerušenie, 1 povolí
r adr n SEEK od adresy+1, hľadany retazec dat
b n veľkosť DISASSEMBLER buffera min.6 bajtov
d a1 a2 od n po n adresu zaplní informaciami bufer na listovanie smerom k nízsim adresam

R RETURN, IY=#5c3a (23610) HL=#2758 (10072)
E ERROR navráť do inštrukciou Basicu RST #08
N NEW, Ramtop=24575
h HEADER tape flag 0=basic 1=numbers 2=charay 3=bytes,nazov,dĺžka,start,dĺžka

s n n n SAVE bezhlavicky start,dĺžka,flag
l n n n LOAD bezhlavicky start,dĺžka,flag

SMM 5

OVLADANIE GRAMON 0.2:

START: RANDOMIZE USR 16384
O-P JLOAD
L SAVE
H SAVE
Y SAVE
M "+" "-" mody
ZXCVCBN zobrazovacie mody
E zmizne dialogovy riadok
U UNDO
I INVERSE
K-L pridava BUF: 0-9
1-2 posun po 1 bajte
9-0 posun po 288 bajtoch
5678 posun po 512, 64 bajtoch
F da do povodneho stavu adresu
Q-A jemny posun
R basic? USR? "A" navrat do BASIC
ENTER dalsi posuv samostatne od posledneho
G ?

GRAMON 0.2

DEVAST

OVVLADANIE DEVAST+ START IN TR-DOS: "!" or "!!"

M nastavenie adresy
N+SS nastavenie registrov
ENTER posun o 1 bajt
SPECE posun o 2 bajty
T vkladanie textu
Q+SS exit to BASIC
3+SS prepínac HEX/DEC
2+CS prepínac NORMAL/BOLD písmo
EDIT návrat do monitoru
V vypisí DISASM adr, hodnota, instrukcia
O vypisí adr, ASCII
L vypisí adr, hodnota, ASCII
K vypisí adr, hodnota, ASCII + BASIC
4+SS DISASSEMBLER
I LDIR začiatok, koniec (SS-dĺžka) > ciel
P zaplnenie bajtom WITH (SS-dĺžka)
G hľadanie postupnosti 5 bajtov, enter vynechanie,
 vypíše co sa vyhladáva
G+SS ďalší výskyt hľadania
N CALL (Yes)
H+SS JP
T+SS JP
Y LOAD vypíše hlavičku
R LOAD leaderu=255 FLAG 1.bajtu
J LOAD začiatok, koniec (SS-dĺžka)
S SAVE začiatok, koniec (SS-dĺžka)
 prevedenie 1 inštrukcie
Z+SS
X+SS
V+SS rychle prevedenie (break,F-zrychli)
B+SS
5+CS vynorenie o 1 uroveň
8+CS vnorenie (input Memory:)
9+CS vnorenie
C+SS vypíše zasobník pre vnorenie
U vypíše obsah SP
W nastavi adresu pre U+SS
U+SS vloží Breakpoint
A+SS (input First: Last) vypíše sučet,rozdiel čísel

0	NOT PI
1	SGN PI
2	SGN PI+SGN PI
3	INT PI
6	PI+PI
10	PI*PI
20	CODE ""
25	CODE "COPY"
4000	16384 VAL "4*7"
8000	32768 VAL "8*5"
10000	65536 VAL "4*8"
FF58	65368 USR "a" adresa UDG



15 reg. of AY-3-8912

7	6	5	4	3	2	1	0
RS232 pin2 TXD	RS232 pin4 DTR	AUX pin5 IN	AUX pin3 IN	RS232 pin3 RXD	RS232 pin5 CTS	AUX pin4 OUT	AUX pin2 OUT